



2016年 10月7日 金曜日

(平成28年)

# 知・技の創造

▶21◀

今年3月に、世界最強棋士  
がコンピュータ開発プログラ  
ムAlphaGoと5戦対戦  
し、連敗して人類が人工知能  
に敗北したことは記憶に新し  
い。ディープラーニングやビ  
ッグデータなど、最近盛り上  
がりを見せる人工知能ですが、  
その根幹にある技術は二  
方向インタラクティブ・ロボ  
ットの高度知能化、お  
よび優れた対人親和性を持つ  
人間共生システムの研究開発  
を行っており、人とロボット、  
人とコンピュータ、などの双

がコンピュータ開発プログラ  
ムAlphaGoと5戦対戦  
し、連敗して人類が人工知能  
に敗北したことは記憶に新し  
い。ディープラーニングやビ  
ッグデータなど、最近盛り上  
がりを見せる人工知能ですが、  
その根幹にある技術は二  
方向インタラクティブ・ロボ  
ットの高度知能化、お  
よび優れた対人親和性を持つ  
人間共生システムの研究開発  
を行っており、人とロボット、  
人とコンピュータ、などの双



前田 陽一郎 製造学科教授

## 人間共生システム研究

■サウンド生成システム  
■指示認識システム  
■指標認識システム

現在では、ICASを応用して人間の脳波を基にリップティンギングと呼ばれる手法で規模オオスを用いて多様な期と非同期が制御可能な大規模を開発して、人間の脳波を基にリップティンギングと呼ばれる手法でサウンドが生成可能なシステム(ICA-S)を開発しています。これを用いて、人間のパラメータチューニングを行

身体動作情報によるサウンド生成支援やオーケストラ指揮する。今後は脳波だけではなく認識などのアミューズメント心拍・発汗などの多様な生体システムを構築してきました。信号を用いて、より精度の高いリラクゼーションサウンド

…

システムを構築していく。た知識の可視化を行い、操作を可視化して解析します。また、視線以外にも筋電

…

実験では、トレーターの車庫入れ制御やドローンの飛行操作熟練トレーニングにおける支援システムの構築が可能になると考へています。

…

このでは、視線計測装置により人間の視点位置を計測すると同時に、人間が無意識に注目する傾向のある特徴量を抽出可能な顕著性マップを算出、人間の意図推論を行つて人間を知ることが重要となります。人間共生システム研究は、ものの工学的知識だけではなく、それを扱う人間をも理解することによって広い視点でシステムを設計する必要があります。今後の社会

ままだ。よじらわの大阪大学大学院基礎工学研究科修士課程修了。博士(工学)。三菱電機産業システム研究所、大阪電気通信大学、福井大学、大阪工業大学を経て2001年より現職。専門は知能ロボット、ソフトコンピューティング。

埼玉経済

企業、団体、商店街などの話題や情報をお寄せください  
TEL 048・795・9161 FAX 048・653・9040  
keizai@saitama-np.co.jp