

産業界が次世代人材育成を
めざし、つくった大学。それが・・・

ものづくり大学



初代の会長をトヨタ自動車の豊田章一郎氏、初代総長を哲学者の梅原猛氏が務めるなど
多くの期待が寄せられたものづくり大学。英語名の「Institute of Technologists」は経営学者のドラッカーによる命名です。

「テクノロジスト」養成の 高等教育機関

知識や理論に裏打ちされた技術と、
ものづくりを実践できる技能を兼ね
備える「テクノロジスト」を育てま
す。

デジタル・ファブリケーション 設備の充実

5軸マシニングセンタや、レーザー加
工機、大型3Dプリンターなど、最新
鋭の設備が集結。あなたの「つくりた
い」想いを実現できます。

インターンシップにも注力 3年次と4年次で80日間

のべ7,300社のご協力のもと、3年次
(基礎)と4年次(応用)に長期イン
ターンを実施。実践力を磨きます。

キャンパス内の 完全個室だから、 思う存分ものづくり! 学生寮



エアコンもユニットバスも完備した完全
個室。学生証がカードキーになっており
24時間管理人が常駐する安心感も人気
です。映画鑑賞会などの交流を楽しむ
のも、勉学に没頭するのもあなた次
第! ※水道ガス代込。電気代食費別



2027年4月、総合知を磨く新4コース体制へ。

NEW! 創造デザインコース

機械設計、デザイン、3D CAD、デジタルファブリケーションなどを学び、アイデアを製
品として形にする技術とデザイン力を身につけます。
プロダクトデザイナーや機械設計エンジニアとして、新しい製品やサービスを企画・設
計する仕事を目指します。

AI・情報システムコース

AI、IoT、データサイエンス、プログラミングを学び、機械やシステムを自動化する情報
技術を身につけます。
AIエンジニアやシステム開発者として、自動運転、スマート工場、医療・介護支援などの
デジタル社会を支える仕事を狙います。

ロボットシステムコース

ロボット設計、センサ技術、自動制御、プログラミングなどを学び、ロボットや自動化シ
ステムを設計・開発する技術を身につけます。
ロボットエンジニアや自動化システム開発者として、工場ロボットやサービスロボットな
ど次世代の自動化技術を支える仕事を狙います。

生産システムコース

機械加工、製造ライン設計、生産管理、品質管理などを学び、効率的で安全なものづく
りの仕組みをつくる力を身につけます。
生産技術エンジニアや製造現場のリーダーとして、工場の生産ラインやものづくりの現
場を支える仕事を狙います。

目指せる資格

卒業(または在学)時に取得あるいは受験資格を得られる主な資格
技術士補 / 計算力学技術者 (CAE技術者) など

本学のカリキュラムを履修することで受験に有利となる主な資格

基本情報技術者 / 3Dプリンター活用技術検定 / プロダクトデザイン検定 / 情報検定 / ITパスポート
試験 / CAD利用技術者試験 (二次元、三次元) / CADトレース技能審査 / アドビ認定エキスパート
(ACE) / アドビ認定アソシエイト / CGエンジニア検定 / 機械設計技術者 など



入試広報本部 048-564-3816
<https://www.iod.ac.jp>



ものづくり大学は、2022年度「公益
財団法人日本高等教育評価機構」
による評価を受けました。その結果
2023年3月に「日本高等教育評価
機構が定める大学評価基準を満
たしている。」と認定されました。

外部認証評価

〒361-0038 埼玉県行田市前谷333番地 FAX 048-564-3201 E-mail exam@iod.ac.jp

”ものをつくる
だけじゃない。”

MAKE ANYTHING!

「これ面白そう！」
を全部カタチに
する学び

情報メカトロニクス学科 創造デザインコース

NEW!

2027年4月開設



進化する技・深化する知
ものづくり大学
INSTITUTE OF TECHNOLOGISTS

この世界よりも、ずっと
広大で、もっと新しいもの…
それは、あなたの
脳の中にあります!

創造デザイン コース

情報メカトロニクス学科



アイデアは カタチにしてこそ アイデアなんだ。

いまや誰もが普通に使っているスマートフォンですが、発売されるまでその概念はなじみのないものでした。それを思いっただけでなく、モノという形に表現し、さらに大量生産やアプリストアといった仕組みづくり(コト)まで“実現”して、ようやく現在の便利な社会が生まれました。企画から生産・再生まで、ものづくりプロセスを総合的にとらえ、イノベーションをリードできる「テクノロジスト」が今の社会で求められています。

社会課題を「モノ+コト」づくりで解決するために、 体系的に力を育み、「まだ世にないもの」実現の総合プレーヤーへ!

【養成する人材像】

構想力、表現力、デジタルスキルおよび制作力を身に付け、社会課題を鋭く発見し多様な解決策を提示できる人材、環境変化に柔軟に対応できる人材を育てます。

【設置の理念】

本学が開学以来理念としてきた実技・実務教育をベースに、企画から生産、再生までのものづくりプロセスを包括的に構想してイノベーションを牽引できる「テクノロジスト」を育成し、産業界が要請する現代の人材ニーズに応え、ものづくりを通じた社会課題の解決に貢献します。



まだないものを頭に描く

構想力

ものづくりの基盤となる
考え方や姿勢を徹底的に磨く
マーケティング基礎/行動経済学
サステナビリティ基礎
プロダクトデザイン など

アイデアをカタチにする

表現力

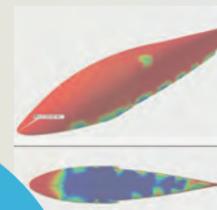
表現のための感性も
技術・技能も実践を通じて習得!
デジタルメディアデザインおよび演習
CGプログラミングおよび実習
機械スケッチ演習 など



表現を、社会に普及させる、実現する

制作力・ デジタルスキル

「モノ」はもちろん
「コト」にまで育てる
総合的な力を手に入れる
3Dプリンターおよび実習
デジタルエンジニアリングおよび実習
3次元CADおよびDTPD演習
燃料電池システムおよび演習
ドローン基礎および演習
CAD/CAMおよび実習
設計技法/品質管理 など



社会課題の本質を見抜き「届ける力」をさらに強化!

課題解決力

創造デザインおよび演習
創造プロジェクト
卒業研究および制作 など



機械設計
エンジニア

プロダクト
デザイン
エンジニア

プラント設計
エンジニア

UI/UX
デザイナー

幅広い将来像

など



あなたのアイデアが世の中で形になる。 課題を突破!

教養科目 データリテラシー・AI基礎 / Druckerで学ぶマネジメント / デザイン思考 / SDGs A・B など

学びのステップ

学びの到達点	1年次 大学で学ぶためのアカデミックスキルと、ものづくりの基礎的知識を身に付け、社会課題に取り組む意識と幅広い視野を育てます。	2年次 基礎的なものづくりの知識、技術を身に付け、長期のプロジェクト実習を通じて論理的思考力や、協働する力を高めます。	3年次 発展的なものづくりの知識や技術を身に付け、実社会の課題を発見、解決する実践力を習得します。	4年次 4年間の総仕上げとして卒業研究、または卒業制作に年間を通して取り組みます。
構想力科目群	マーケティング基礎 / プロダクトデザイン など	行動経済学 / サステナビリティ基礎 など	工業デザインプロセスおよび実習 など	卒業研究 および制作
表現力科目群	機械スケッチ演習 / 基礎機械製図および実習	CGプログラミングおよび実習 など	CAD設計製図および実習 など	
制作力・ デジタルスキル科目群	2次元CADおよび実習 / 3次元CADおよび実習 / 機械工学概論 / 設計技法 / ものづくり技術概論 など	数値解析応用および演習 / 1DCAEおよび基礎 鋳造基礎演習 / 強度設計および演習 / ユーザ工学 品質管理 / 制御技術および実験 など	燃料電池システムおよび演習 / 信頼性工学 ドローン基礎および演習 / CAEおよび演習 3Dプリンターおよび実習 など	
課題解決科目群	フレッシュマンゼミ	プロジェクト実習	創造デザインおよび演習 / 創造プロジェクト	
専門基礎科目群	工学基礎および実験 / 基礎物理実験 など	材料強度 / 統計的データ解析 / 生産管理 など	基礎インターンシップ / 製品開発計画 など	
教養科目群	データリテラシー・AI基礎 / 創作実習 など	SDGs-A・B / 救命衛生法 など	言語と文化 / 日本文化論 など	梅原猛で学ぶ学問と世界 / Druckerで学ぶマネジメント

※ 2026年3月時点 科目名称、内容等は変更となる場合があります。